

2021년 창의융합 Creator School 운영 안내

I 목적 및 필요성

- 뉴미디어 활성화와 더불어 유튜브의 수요가 높아짐에 따라 콘텐츠를 생산하는 크리에이터 양성 교육 운영
- 1인 크리에이터 양성 교육 요구도가 높음에 따라 콘텐츠를 전문적으로 제작할 수 있는 프로그램 운영
- 1인 크리에이터 전문교육을 통한 콘텐츠의 질적 향상과 이를 통한 대학 및 학과 홍보 전문가로서의 역할.

II 사업 개요

1. 사업명 : 2021년 창의융합 Creator School
2. 사업내용 : 유튜브 크리에이터로 성장하고자 하는 학생들을 발굴하여 영상 콘텐츠 제작, 편집 프로그램 전문교육 운영.
3. 교육 일정 : 10일간 총 30시간 - 주 2회 예정 (A:월,수 / B:화,목)
1회 3시간 운영 예정
4. 교육대상 : 본 대학 재학생 중 1인 유튜브 크리에이터가 되고자 하는 열의가 있는 학생[1과 1명(팀)]
 - 가. 교육 인원 : 최대 24명/ 각 반 12명
 - [*팀구성 가능 : 단, 팀당 구성원은 최대 3명으로 제한, 팀장1/팀원2으로 구성하며, 학과장 확인(서명) 필수]
 - ※ 신청 인원 초과시 참가 목적을 명확히 기재한 학생 우선 선발
5. 교육 장소 : 본관 3층 창의융합교육센터 실습실
6. 교육내용 : 1인 미디어 양성 및 UCC 공모전을 활용한 대학/학과 홍보

구분	예정일자 (A/B)	시간	교육주제	프로그램	비고
1일	6.21	10:00~11:00	유튜브 트렌드와 이해	이론	

	/6.22	11:00~12:00	유튜브 수익구조, 콘텐츠 기획, 저작권	(3시간)	
		12:00~13:00	유튜버<아이엠엄빠> 성공비결		
2일	6.23 /6.24	10:00~11:00	영상의 이해, 영상소스 다운	프리미어 프로 (총 15시간)	
		11:00~12:00	워크스페이스, 시퀀스, 컷, 속도		
		12:00~13:00	크기, 위치, 회전, 불투명도, 키프레임		
3일	6.28 /6.29	10:00~11:00	자막, 텍스트 기법		
		11:00~12:00	레거시 자막 프리셋		
		12:00~13:00	모션그래픽 템플릿 내보내기		
4일	6.30 /7.1	10:00~11:00	컬러매트, 조정레이어, 색보정		
		11:00~12:00	블랜딩 모드, 크로마키		
		12:00~13:00	마스크 개념, 응용, 트래킹, 트랜지션		
5일	7.5 /7.6	10:00~11:00	트랙매트(루마 매트, 알파매트)		
		11:00~12:00	프리미어 프로 템플릿 어도비		
		12:00~13:00	프리미어 프로 외부 템플릿		
6일	7.7 /7.8	10:00~11:00	오디오 볼륨 조절, 크랜지션, 보정		
		11:00~12:00	효과음, 배경음악 삽입		
		12:00~13:00	영상출력 옵션 설정, 어도비 미디어 인코더 활용		
7일	7.12 /7.13	10:00~11:00	인터페이스 소개 - 기본도구, 텍스트, 도형	포토샵 (3시간)	
		11:00~12:00	클리핑 마스크, 패스, 혼합옵션		
		12:00~13:00	유튜브 썸네일 제작 후 출력 해보기		
8일	7.14 /7.15	10:00~11:00	프리미어 프로와 연동, 기본 인터페이스	애프터 이펙트 (총 9시간)	
		11:00~12:00	크기, 위치, 회전, 불투명도 조정하기, 키프레임		
		12:00~13:00	프리셋 수정하기, 타이포 모션 만들기		
9일	7.19 /7.20	10:00~11:00	표현식 (위글, 루프아웃, 타임) , 라인패스		
		11:00~12:00	풀링이는 글씨, 글씨 써지는 효과		
		12:00~13:00	퍼핏틀, 로토브러쉬		
10일	7.21 /7.22	10:00~11:00	3d 텍스트, 트래킹		
		11:00~12:00	셰이퍼, 애니메이션 컴포저 활용		
		12:00~13:00	템플릿, 유튜브 업로드		

※ 상기 일정은 학사일정에 따라 조정될 수 있음.

6. 신청 및 접수

가. 신청기간 : 2021. 05. 10 (월) ~ 05. 21 (금)

나. 신청방법 : 학과별 [서식1] 또는 [서식2] 신청서 작성 후 창의융합교육센터로 제출(내선7087)

7. 기타사항

가. 수료자 2021년도 Creator School 수료증 발급(30시간)

나. 참여학생 교육 회차당 HC경력마일리지 15점 부여(학기말 일괄 등록)

다. 대학 UCC 공모전 참여시 가산점 부여(추후 안내)

III 기대효과

- 유튜브 크리에이터 양성을 위한 전문 지식 습득
- 새로운 직군으로 일자리 창출을 통한 취업률 향상
- 하반기 UCC영상 경진대회 참가를 유도하여 유튜브를 통한 학교 홍보 효과 기대

IV 관련 서식

- 서식 1 : 참가 신청서(단체) 1부 (붙임 개인정보활용 동의서).
- 서식 2 : 참가 신청서(개인) 1부.